

※授業は1回2時限です

| 学科名<br>コース名        | ビジネス科       |   |        | 授業方法                                      | 講義・演習 |      |    |
|--------------------|-------------|---|--------|---|-------|------|----|
| 科目名                | ビジネス電話      | 学年  | 1      | 時間数                                       | 30    | 単位数  | 2  |
| 担当者                | 松本          | 科目種別  | ビジネス実務 | 実務経験のある教員等による授業                           | ○     | 必修選択 | 必修 |
| <b>到達目標</b>        |             | ビジネス電話のかけ方、受け方の基本を習得し、端的に感じのよい応対ができる。   |        |   |       |      |    |
| <b>授業概要</b>        |             | この講義では、ビジネス電話のかけ方、受け方の基本を学び、端的に感じのよい応対ができるよう、一般企業での職務経験がある講師が、実例を紹介しながら、ロールプレイにて学習を深めていく。 |        |   |       |      |    |
| 回                  | テーマ         | 内容  |        |   |       |      |    |
| 1                  | ビジネス電話の基本①  | ビジネス電話で使う基本的な敬語を学び、ロールプレイにて習得する。  |        |   |       |      |    |
| 2                  | ビジネス電話の基本②  | 間違いややすい敬語、呼び方の基本を学び、ロールプレイにて習得。   |        |   |       |      |    |
| 3                  | 4つの心得①      | 「ビジネス電話の4つの心得」のうち、「迅速」と「正確」について学び、ロールプレイにて習得。   |        |   |       |      |    |
| 4                  | 4つの心得②      | 「ビジネス電話の4つの心得」のうち、「簡潔」と「丁寧」について学び、ロールプレイにて習得。   |        |   |       |      |    |
| 5                  | 電話応対の実例     | 電話応対の実例を学び、「復唱することのメリット」、「正確に伝えるために気を付けること」をロールプレイにて習得。                                   |        |   |       |      |    |
| 6                  | 取り次ぎの電話応対   | 取り次ぎの電話応対、伝言メモの作成について学び、ロールプレイにて習得。   |        |   |       |      |    |
| 7                  | 間違い電話などへの応対 | 間違い電話などへの応対について学び、ロールプレイにて習得。   |        |   |       |      |    |
| 8                  | 携帯電話のマナー    | 携帯電話のマナーについて学び、かかってきたときの対応をロールプレイにて習得。  |        |   |       |      |    |
| 9                  | ケーススタディ①    | 「会社を代表して応対するということ」について考え、ロールプレイにて習得。  |        |   |       |      |    |
| 10                 | ケーススタディ②    | 「同じ名字の人がいたら」について考え、ロールプレイにて習得。  |        |   |       |      |    |
| 11                 | ケーススタディ③    | 「話を要約する」について考え、ロールプレイにて習得。  |        |   |       |      |    |
| 12                 | ケーススタディ④    | 「言葉遣いに気を付ける」について考え、ロールプレイにて習得。  |        |   |       |      |    |
| 13                 | ケーススタディ⑤    | 「相手に不快感を与えない言葉遣い」について考え、ロールプレイにて習得。   |        |   |       |      |    |
| 14                 | 演習問題        | ビジネス電話検定過去問題を用いた総復習。  |        |   |       |      |    |
| 15                 | テスト         | 科目修了テスト   |        |   |       |      |    |
| <b>テキスト・教材・参考書</b> |             |   |        | <b>成績評価の方法・基準</b>                         |       |      |    |
| ビジネス電話検定 受験ガイド     |             |   |        | 授業態度、出席状況<br>試験(60点以上で単位認定)<br>※検定受験結果を考慮 |       |      |    |